

# Sussidi vari - Manipolazione

## MA01 Bottoni colorati € 15,00

48 grandi pezzi con 4 tipologie di foratura e 4 colori, divertenti e facili da infilare .  
Costruiti in speciale plastica morbida antirumore, atossica, lavabile (diametro cm. 6).  
Confezionato in valigetta trasparente con 5 metri di cordone plastificato colorato.



## MA03 Memoria tattile € 24,00

Il sussidio è composto da una tavoletta in legno con 10 incavi circolari, rivestiti sul fondo da 10 materiali diversi, che dovranno essere abbinati - attraverso la discriminazione tattile - agli altrettanti cilindretti che recano - sulla base superiore - gli stessi materiali degli incavi.  
La tavoletta misura cm. 26 x 11 ; i 10 cilindretti misurano cm. 3,3 di diametro e cm. 2,7 di altezza.



## MA05 Gioco del ricamo 2 € 10,00

Il gioco avvia alla coordinazione oculo-manuale e al riconoscimento dei colori di base: il bambino dovrà infilare i lacci colorati nel tracciato proposto.  
La tavoletta in legno misura cm. 20 x 20 x 1.



## MA06 Gioco del ricamo 3 € 11,00

Il gioco avvia alla coordinazione oculo-manuale e al riconoscimento dei colori di base: il bambino dovrà infilare i lacci colorati nel tracciato proposto.  
La tavoletta in legno misura cm. 20 x 20 x 1.



# Sussidi vari - Manipolazione

## MA07 Percorso motorio € 22,00

Tavola di attività motoria con solchi di vario tipo in cui far scorrere le pedine non estraibili fino a realizzare l'associazione animale-cibo su di un lato (es. cane-osso) oppure oggetto-oggetto sull' altro lato

(es. biberon-bebé).

La tavola, in legno, misura cm. 28 x 18.



## MA08 Percorso di coordinazione € 22,00

Tavola individuale di attività motoria in legno (cm. 28 x 19) con 4 labirinti su cui far scorrere le 16 palline colorate in legno (non estraibili) secondo gli schemi suggeriti dalle 16 schede allegate. <BR>L'obbiettivo del gioco è - da una parte - allenare il coordinamento oculo-manuale e - dall' altra - consolidare il riconoscimento dei colori, i concetti topologici ed avviare al ragionamento logico.



## MA09 Tactil € 22,00

60 sagome da riconoscere a occhi bendati affidandosi alla percezione tattile dei contorni.

4 fustelle con 60 figure in robusto cartone, 2 maschere in cartoncino.



## MA13 Le torri dei cubi € 32,00

Su ogni lato dei dieci cubi a scalare - in legno molto resistente - è disegnato un animale della fattoria (mucca, cavallo, pecora e gallo). I cubi possono essere impilati a formare una torre (altezza cm. 90) oppure riposti uno dentro l' altro (cm. 14,5 x 14,5 x 14,5).

Obiettivo: apprendere i rapporti di grandezza, l'ordinazione e la seriazione.



# Sussidi vari - Manipolazione

## MA14 Kapla 200 € 52,00

Kapla è un insieme di tavolette di legno naturale in pino marittimo, finemente lavorate e perfettamente a squadra per costruire senza fissaggio. Stimola la creatività e la padronanza del gesto, sviluppa la concentrazione ed il senso dell' equilibrio. Kapla è un gioco sia individuale che di gruppo e consente una didattica educativa, formativa e riabilitativa. E' adatto per tutte le età.

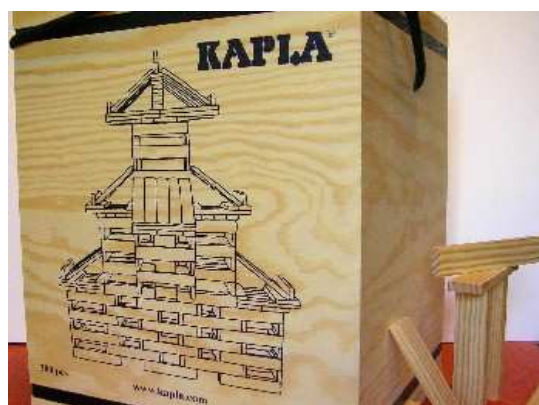
Fustino da 200 pezzi unimodulari ( cm. 12 x 2,4 x 0,8 ) con guida.



## MA15 Kapla 280 € 74,00

Kapla è un insieme di tavolette di legno naturale in pino marittimo, finemente lavorate e perfettamente a squadra per costruire senza fissaggio. Stimola la creatività e la padronanza del gesto, sviluppa la concentrazione ed il senso dell' equilibrio. Kapla è un gioco sia individuale che di gruppo e consente una didattica educativa, formativa e riabilitativa. E' adatto per tutte le età.

Contenitore in legno da 280 pezzi unimodulari ( cm. 12 x 2,4 x 0,8 ) con guida e libro d' arte a colori.



## MA17 Bottoni ad incastro € 28,00

Materiale didattico ideato per stimolare nel bambino - attraverso movimenti motori coordinati - operazioni logiche di relazione e discriminazione. Per i piu' piccoli (2 - 3 anni) le prime attività saranno di manipolazione spontanea e tentativi di associare numero o colore. Per i piu' grandi (4 - 6 anni) l' educatore solleciterà interventi finalizzati a stimolare una corretta motricità fine della mano. Contenuto: base in legno (cm. 30,5 x 7,8) su cui sono innestate 4 diverse possibilità d' incastro, 16 bottoni (diametro cm. 6) suddivisi in 4 tipologie di foratura e di colore.



## MA18 Pesca magnetica € 12,00

Originale sussidio per lo sviluppo della coordinazione oculo-manuale: su un pannello di multistrato (cm, 32 x 22,5) sono ricavate le sagome di 8 pesci colorati che il bambino potrà "pescare" e riposizionare nella corretta sede per mezzo delle due canne da pesca, fornite di calamita.



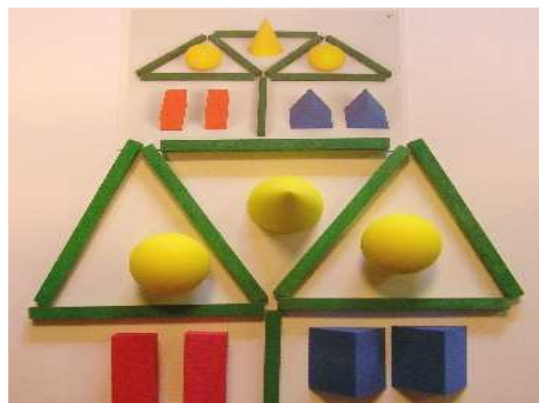
# Sussidi vari - Manipolazione

## MA19 Topologia

€ 49,00

Questo sussidio - destinato ai bambini dai 4 anni - agevola lo sviluppo del pensiero logico-matematico e la strutturazione spaziale grazie all'attività di manipolazione rivolta alla riproduzione delle fotografie-modello.

Il gioco, infatti, allena la capacità di comprendere la relazione esistente tra la rappresentazione bidimensionale degli oggetti nella fotografia e quella tridimensionale nello spazio reale; rende più immediato l'apprendimento dei concetti spaziali (es. tra, al centro, unito/separato, sinistra/destra etc.) e di alcune proprietà degli oggetti e delle figure (forma, colore, dimensione, volume, superficie e linea).  
Contenuto: 14 corpi geometrici in gomma-schiuma (2 cubi rossi, 2 piramidi quadrangolari rosse, 2 prismi rettangolari rossi, 2 cilindri blu, 2 prismi triangolari blu, 2 coni gialli e 2 sfere gialle), 15 aste di legno lunghe cm. 15 cadauna, 50 fotografie modello (cm. 19,5 x 13,5 - 25 schede stampate fronte/retro), leggio per sostenere la carta-modello.



## MA20 Palla sensoriale

€ 13,00

Palla scomponibile in 2 metà che si ricompone per mezzo di 6 calamite.

In gomma morbida e colorata, con superficie zigrinata che conferisce una gradevole sensazione tattile ed una presa facile. Molto resistente. Galleggia in acqua. Diametro cm. 16.

Obiettivo: aiuta a comprendere il concetto di vuoto/pieno ed intero/metà.

